## Iteration 1

### Kodestandard

* Alt i selve koden skal foregå på engelsk, klasser, variabelnavne, metoder, kommentarer og så videre.
* Lav kobling og høj samhørighed.
* Sigende variabel- og metodenavne.
* Turborg altid på ny linje, eks:  
  *if(bla bla)  
  {  
  ...  
  }*
* Indrykning som standard.
* Alt koden skal testes inden commit.

Designklassediagrammet for Person, addressbook og adressCtr, her er angivet attributter og metoder til de forskellige klasser. Vores controller har synlighed til AddressBook og Person, for at samlede det hele i controlleren, da det giver et bedre overblik.

Creator mønstret : B har de initierende data for A (informations ekspert)

**Ekspert mønstret:** Tildelt ansvaret til det objekt der informationen til at fuldføre det

High Cohesion mønstret : Lav binding mellem metoderne



Interaktionsdiagram som et sekvensdiagram, da det giver et godt overblik over hvordan kommunikation foregår.

Her ses hvordan man CRUD fungere i programmet, hvor AddressBookCtr kommuniker med Person først og så bliver p gemt i AddressBook, og så henter addressBookCtr information fra AddressBook.

