## Iteration 1

## Interaktionsdiagrammer

I følgende interaktionsdiagrammer som et sekvensdiagram, som giver et bedre overblik over hvordan systemet skal kommuniker. sekvensdiagram viser, hvordan vores controller kommunikere med modellaget, hvor CRUD bliver vist frem, altså hvordan system create en person p som bliver add til vores AddressBook. Read gør at AddressBookCtr spørg på et id som person p har og returnere objekt. Update gør at AddressBookCtr igen spørg på et id som får et person objekt tilbage og redigere oplysningerne om personen.



## Designklassediagrammet

I designklassediagrammet giver det et bedre overblik over metoder, datatyper og synligheden, viser også hvordan GRASP bliver brugt. Det som man kan se ud fra diagrammet hvor GRASP bliver synlig vedat der lagt vægt på Ekspert mønstret, som tildelt ansvaret til det objekt der har informationen til at fuldføre det. High Cohesion mønstret som betyder lav binding mellem metoderne.

Designklassediagrammet for Person, Addressbook og AddressBookCtr, her er angivet de nødvendige attributter og metoder til de forskellige klasser. Vores controller har synlighed til AddressBook og Person, for at samle CRUD metoderen controllerlaget, da det giver et bedre overblik.

